



<http://www.tolkienfrance.net>

APPENDICE : ÉLÉMENTS DE QUENYA ET DE SINDARIN

Ces notes ont été compilées pour ceux qui s'intéressent aux langues eldarines, et les exemples choisis sont largement tirés du *Seigneur des Anneaux*. Elles sont nécessairement très condensées, donnant une impression de certitude et d'irrévocabilité qui n'est pas entièrement justifiée ; et elles sont très sélectives, ceci dépendant à la fois de la simple question de longueur et de la limite des connaissances du rédacteur. Les rubriques ne sont pas classées systématiquement par racine ou par forme en Quenya ou en Sindarin, mais de manière plutôt arbitraire, l'objectif étant de rendre les éléments constitutifs des noms aussi facilement identifiables que possible.

- adan** (pluriel *Edain*) dans *Adanedhel*, *Aradan*, *Dúnedain*. Pour sa signification et son histoire, voir *Atani* dans l'index.
- aelin** « lac, mare » dans *Aelin-uial* ; cf. *lin* (1).
- aglar** « gloire, éclat » dans *Dagor Aglareb*, *Aglarond*. La forme quenya, *alkar*, transpose les consonnes : au Sindarin *aglareb* correspond *Alkarinquë*. La racine est *kal-* « briller », cf.
- aina** « béni » dans *Ainur*, *Ainulindalë*.
- alda** « arbre » (Quenya) dans *Aldaron*, *Aldudenië*, *Malinalda*, correspondant au Sindarin *galadh* (visible dans *Caras Galadhon* et les *Galadhrim* de Lothlórien).
- alqua** « cygne » (Sindarin *alph*) dans *Alqualondë* ; de la racine *alak-* « fougueux, furieux » qui se trouve également dans *Ancalagon*.
- amarth** « destin » dans *Amon Amarth*, *Cabed Naeramarth*, *Úmarth*, et dans la forme sindarine du nom de Túrin « Maître du Destin » : *Turamarth*. La forme quenya du mot apparaît dans *Turambar*.
- amon** « colline », un mot sindarin se trouvant comme premier élément dans de nombreux noms ; pluriel *emyn* dans *Emyn Beraid*.
- anca** « mâchoires » dans *Ancalagon* (pour le second élément de ce mot, voir *alqua*).
- an(d)** « long » dans *Andram*, *Anduin* ; également dans *Anfalas* (« Longue grève ») au Gondor, *Cair Andros* (« navire de longue-écume ») une île sur l'Anduin, et *Angerthas* « longues rangées de runes ».

- andúnë** « couchant, ouest » dans *Andúnië*, à quoi correspond le Sindarin *annûn*, cf. *Annúminas*, et *Henneth Annûn* « fenêtré du couchant » en Ithilien. La racine ancienne de ces mots, *ndu*, signifiant « vers le bas, d'en haut » apparaît aussi dans le Quenya *númen* « la direction du couchant, l'ouest » et dans le Sindarin *dûn* « l'ouest », cf. *Dúnedain*. L'Adûnaïc *adûn* dans *Adûnakhôr*, *Anadûnê* était un emprunt au parler eldarin.
- anga** « fer », Sindarin *ang*, dans *Angainor*, *Angband*, *Anghabar*, *Anglachel*, *Angrist*, *Angrod*, *Anguirel*, *Gurthang* ; *angren* « de fer » dans *Angrenost*, pluriel *engrin* dans *Ered Engrin*.
- anna** « don » dans *Annatar*, *Melian*, *Yavanna* ; même radical dans *Andor* « Pays du Don ».
- annon** « grande porte ou entrée », pluriel *ennyn*, dans *Annon-in-Gelydh* ; cf. *Morannon* la « Porte Noire » du Mordor et *Sirannon* la « Porte-flot » de la Moria.
- ar-** « à côté, dehors » (d'où le Quenya *ar* « et », Sindarin *a*), probablement dans *Araman* « hors d'Aman » ; cf. aussi (*Nirnaeth*) *Arnoediad* « (Larmes) sans nombre ».
- ar(a)-** « haut, noble, royal » apparaît dans de très nombreux noms, comme *Aradan*, *Aredhel*, *Argonath*, *Arnor*, etc. ; le radical étendu *arat-* apparaissant dans *Aratar*, et dans *aráto* « champion, homme éminent », ex. *Angrod* venant d'*Angaráto* et *Finrod* de *Findaráto* ; aussi *aran* « roi » dans *Aranrúth*. *Ereinion* « rejeton de rois » (nom de Gil-galad) contient le pluriel d'*aran* ; cf. *Fornost Erain* « Forteresse du Nord des Rois » en Arnor. Le préfixe *Ar-* des noms adûnaïc des Rois de Númenor en provenait.
- arien** (la Maia de la Soleil) vient de la racine *as-* également visible dans le Quenya *árë* « lumière du soleil ».
- atar** « père » dans *Atanatári* (voir *Atani* dans l'index), *Ilúvatar*.
- band** « prison, contrainte » dans *Angband* ; du terme d'origine *mbando*, dont la forme quenya apparaît dans *Mandos* (le Sindarin *Angband* = le Quenya *Angamando*).
- bar** « demeure, séjour » dans *Bar-en-Danwedh*. Le mot ancien *mbár* (Quenya *már*, Sindarin *bar*) signifiait le « domicile » à la fois de personnes et de peuples, et apparaît donc dans de nombreux noms de lieux, comme *Brithombar*, *Dimbar* (dont le premier élément signifie « triste, lugubre », *Eldamar*, *Val(i)mar*, *Vinyamar*, *Mar-nu-Falmar*. *Mardil*, nom du premier des Intendants Régnants du Gondor, signifie « dévoué à la maison » (ici, des Rois).
- barad** « tour » dans *Barad-dûr*, *Barad Eithel*, *Barad Nimras* ; le pluriel dans *Eryn Beraid*.
- beleg** « puissant, majestueux » dans *Beleg*, *Belegaer*, *Belegost*, *Laer Cú Beleg*.
- bragol** « soudain » dans *Dagor Bragollach*.

- brethil** signifie probablement « bouleau blanc » ; cf. *Nimbrethil* les bois de bouleaux en Arvernien, et *Fimbrethil*, une des Entes.
- brith** « gravier » dans *Brithiach*, *Brithombar*, *Brithon*.
- (Voir à K pour beaucoup de noms commençant par C)
- calen (galen)** le mot sindarin usuel pour « vert », dans *Ard-galen*, *Tol Galen*, *Calenardhon* ; également dans *Parth Galen* (« Pré Vert ») au bord de l'Anduin et *Pinnath Gelin* (« Vertes Crêtes ») au Gondor. Voir *kal-*.
- cam** (de *kambā*) « main », mais plus spécifiquement la main tendue comme pour recevoir ou tenir, dans *Camlost*, *Erchamion*.
- carak-** Cette racine est visible dans le Quenya *carca* « croc », dont la forme sindarine *carch* se trouve dans *Carcharoth*, et aussi dans *Carchost* (« Fort-le-Croc », une des Tours des Dents à l'entrée du Mordor). Cf. *Caragdûr*, *Carach Angren* (« Mâchoires de Fer », rempart et fossé gardant l'entrée d'Udûn au Mordor), et *Helcaraxë*.
- caran** « rouge », Quenya *carnë*, dans *Caranthir*, *Carnil*, *Orocarni* ; également dans *Caradhras*, de *caran-rass*, la « Corne-rouge » dans les Montagnes Brumeuses, et *Carnimírië* « orné de rouge », le sorbier dans la chanson de Vifsorbier. La traduction de *Carcharoth* dans le texte par « Gueule Rouge » doit venir d'une association avec ce mot ; voir *carak-*.
- celeb** « argent » (Quenya *telep*, *telpë*, comme dans *Telperion*) dans *Celeborn*, *Celebrant*, *Celebros*. *Celebrimbor* signifie « poing d'argent », de l'adjectif *celebrin* « d'argent » (ne signifiant pas « fait d'argent » mais bien « semblable à l'argent, en apparence ou en valeur ») et de *paur* (Quenya *quárë*) « poing », souvent employé pour « main » ; la forme quenya du nom était *Telperinquar*. *Celebrindal* contient *celebrin* et *tal*, *dal* « pied ».
- coron** « butte » dans *Corollairë* (aussi appelé *Coron Oioloirë*, dont le second mot signifie « Été sans fin », cf. *Oiolossë*) ; cf. *Cerin Amroth*, la grande butte en Lothlórien.
- cú** « arc » dans *Cúthalion*, *Dor Cúarthol*, *Laer Cú Beleg*.
- cuivië** « éveil » dans *Cuiviénen* (Sindarin *Nen Echui*). D'autres dérivés de la même racine sont *Dor Firn-i-Guinar* ; *coirë*, le tout début du Printemps, Sindarin *echuir*, *Le Seigneur des Anneaux*, Appendice D ; et *coimas* « pain de vie », nom quenya du *lembas*.
- cul-** « rouge-doré » dans *Culúrien*.
- curu** « talent » dans *Curufin(wë)*, *Curunír*.
- dae** « ombre » dans *Dor Daedeloth*, et peut-être dans *Daeron*.
- dagor** « bataille » ; la racine est *ndak-*, cf. *Haudh-en-Ndengin*. Autre dérivé : *Dagnir* (*Dagnir Glaurunga* « Fléau de Glaurung »).
- del** « horreur » dans *Deldúwath* ; *deloth* « répulsion » dans *Dor Daedeloth*.

- dîn** « silencieux » dans *Dor Dínen* ; cf. *Rath Dínen*, la Rue Silencieuse à Minas Tirith, et *Amon Dîn*, une des collines-phares du Gondor.
- dol** « tête » dans *Lórin dol* ; souvent appliqué à des collines et des montagnes, comme dans *Dol Guldur*, *Dolmed*, *Mindolluin* (aussi *Nardol*, une des collines-phares du Gondor, et *Fanuidhol*, une des Montagnes de Moria).
- dôr** « terre » (dans le sens de terre ferme par opposition à la mer) était dérivé de *ndor* ; il se trouve dans de nombreux noms sindarins, comme *Doriath*, *Dorthonion*, *Eriador*, *Gondor*, *Mordor*, etc. En Quenya, le radical fut mêlé et confondu avec le mot assez distinct *nórë* signifiant « peuple » ; à l'origine *Valinórë* était strictement « le peuple des Valar », mais *Valandor* « la terre des Valar », et de même *Númen(n)órë* « peuple de l'Ouest », mais *Númendor* « terre de l'Ouest ». Le Quenya *Endor* « Terre du Milieu » venait de *ened* « milieu » et *ndor*, ce qui devint *Ennor* en Sindarin (cf. *ennorath* « terres du milieu » dans le chant *A Elbereth Gilthoniel*).
- draug** « loup » dans *Draugluin*.
- dú** « nuit, obscurité » dans *Deldúwath*, *Ephel Dúath*. Dérivé du primitif *dōmē*, d'où le Quenya *lómë* ; ainsi le Sindarin *dúlin* « rossignol » correspond à *lómelindë*.
- duin** « (longue) rivière, fleuve » dans *Anduin*, *Baranduin*, *Esgalduin*, *Malduin*, *Taur-im-Duinath*.
- dûr** « sombre, ténébreux » dans *Barad-dûr*, *Caragdûr*, *Dol Guldur* ; également dans *Durthang* (un château au Mordor).
- ëar** « mer » (Quenya) dans *Eärendil*, *Eärrámë*, et beaucoup d'autres noms. Le mot sindarin *gaer* (dans *Belegaer*) provient apparemment du même radical d'origine.
- echor** dans *Echoriath* « Enclos de Montagnes » et *Orfalch Echor* ; cf. *Rammas Echor* « le grand mur du cercle extérieur » autour des Champs du Pelennor à Minas Tirith.
- edhel** « elfe » (Sindarin) dans *Adanedhel*, *Aredhel*, *Glóredhel*, *Ost-in-Edhil* ; aussi dans *Peredhil* « Semi-elfe ».
- eithel** « source, fontaine » dans *Eithel Ivrin*, *Eithel Sirion*, *Barad Eithel* ; également dans *Mitheithel*, la rivière Fontgrise en Eriador (nommée ainsi à cause de sa source). Voir *kel-*.
- êl, elen** « étoile ». D'après la légende elfique, *ele* était l'exclamation primitive « regarde ! » prononcée par les Elfes quand ils virent les étoiles pour la première fois. De cette origine sont dérivés les mots anciens *êl* et *elen*, signifiant « étoile », et les adjectifs *elda* et *elena*, signifiant « des étoiles ». Ces éléments apparaissent dans de très nombreux noms. Pour l'usage tardif du nom *Eldar*, voir l'index. L'équivalent sindarin de *Elda* était *Edhel* (pluriel *Edhil*), cf. ; mais la forme strictement correspondante était *Eledh*, qui se trouve dans *Eledhwen*.
- er** « unique, seul », dans *Amon Ereb* (cf. *Erebor*, la Montagne Solitaire), *Erchamion*, *Eressëa*, *Eru*.

ereg	« épine, houx » dans <i>Eregion, Region</i> .
esgal	« écran, cachette » dans <i>Esgalduin</i> .
falas	« rivage, ligne de ressac » (Quenya <i>falassë</i>) dans <i>Falas, Belfalas</i> ; aussi <i>Anfalas</i> au Gondor. Cf. <i>Falathar, Falathrim</i> . Un autre dérivé de la racine était le Quenya <i>falma</i> « vague (crêtée) », d'où <i>Falmari, Mar-nu-Falmar</i> .
faroth	vient d'une racine signifiant « chasse, poursuite » ; dans le Lai de Leithian, les <i>Taur-en-Faroth</i> au-dessus de Nargothrond sont appelées « les Collines des Chasseurs ».
faug-	« trou, brèche » dans <i>Anfauglir, Anfauglith, Dor-nu-Fauglith</i> .
fëa	« esprit » dans <i>Fëanor, Fëanturi</i> .
fin-	« chevelure » dans <i>Finduilas, Fingon, Finrod, Glorfindel</i> .
formen	« nord » (Quenya) dans <i>Formenos</i> ; Sindarin <i>forn</i> (aussi <i>for, forod</i>) dans <i>Fornost</i> .
fuin	« obscurité, ténèbres » (Quenya <i>huinë</i>) dans <i>Fuinur, Taur-nu-Fuin</i> .
gaer	« mer » dans <i>Belegaer</i> (et dans <i>Gaerys</i> , nom sindarin d'Ossë). Viendrait du radical <i>gaya</i> « crainte, épouvante » et serait le nom donné à l'immense et terrifiante Grande Mer par les premiers Eldar à atteindre ses rivages.
gaur	« loup-garou » (de la racine <i>ngwaw-</i> « hurlement ») dans <i>Tol-in-Gaurhoth</i> .
gil	« étoile » dans <i>Dagor-nuin-Giliath, Osgiliath</i> (<i>giliath</i> « multitude d'étoiles ») ; <i>Gil-Estel, Gil-galad</i> .
girth	« tremblement » dans <i>Nen Girth</i> ; cf. aussi <i>Girithron</i> , nom du dernier mois de l'année en Sindarin (<i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice D).
glîn	« lueur » (particulièrement en parlant des yeux) dans <i>Maeglin</i> .
golodh	est la forme sindarine du Quenya <i>Noldo</i> ; voir <i>gûl</i> . Pluriel <i>Golodhrim</i> , et <i>Gelydh</i> (dans <i>Annon-in-Gelydh</i>).
gond	« pierre » dans <i>Gondolin, Gondor, Gonnhirrim, Argonath, seregon</i> . Le nom de la cité cachée du Roi Turgon fut inventé par lui en Quenya : <i>Ondolindë</i> (Quenya <i>ondo</i> = Sindarin <i>gond</i> , et <i>lindë</i> « chant, chanson ») ; mais il fut toujours rendu dans la légende sous sa forme sindarine : <i>Gondolin</i> , qui fut probablement interprété comme <i>gond-dolen</i> « Roc Caché ».
gor	« horreur, épouvante » dans <i>Gorthaur, Gorthol</i> ; <i>gorth</i> a la même signification, et redouble le <i>gor</i> , dans <i>Gorgoroth, Ered Gorgoroth</i> .
groth (grod)	« cavité, demeure souterraine » dans <i>Menegroth, Nogrod</i> (probablement aussi dans <i>Nimrodel</i> , « dame de la caverne blanche »). <i>Nogrod</i> était à l'origine <i>Novrod</i> « caverne creuse » (d'où la traduction <i>Domcreux</i>), mais fut modifié sous l'influence de <i>naug</i> « nain ».

gûl	« sorcellerie » dans <i>Dol Guldur</i> , <i>Minas Morgul</i> . Ce mot venait du même radical ancien <i>ngol-</i> qui apparaît dans <i>Noldor</i> ; cf. Quenya <i>nólë</i> « longue étude, savoir, connaissance ». Mais le mot sindarin vit son sens s'obscurcir par son usage fréquent dans le composé <i>morgul</i> « magie noire ».
gurth	« mort » dans <i>Gurthang</i> (voir aussi <i>Melkor</i> dans l'index).
gwaith	« peuple » dans <i>Gwaith-i-Mirdain</i> ; cf. <i>Enedwaith</i> « Gens du Milieu », nom du pays entre le Grisflot et l'Isen.
gwath, wath	« ombre » dans <i>Deldúwath</i> , <i>Ephel Dúath</i> ; également dans <i>Gwathló</i> , la rivière Grisflot en Eriador. Formes voisines dans <i>Ered Wethrin</i> , <i>Thuringwethil</i> . (Ce mot sindarin désignait la pénombre, pas les ombres d'objets projetées par la lumière : celles-ci étaient appelées <i>morchaint</i> « formes sombres ».)
hadhod	dans <i>Hadhodrond</i> (traduction de <i>Khazad-dûm</i>) était un équivalent de <i>Khazâd</i> dans les sons du Sindarin.
haudh	« tertre » dans <i>Haudh-en-Arwen</i> , <i>Haudh-en-Elleth</i> , etc.
heru	« seigneur » dans <i>Herumor</i> , <i>Herunúmen</i> ; en Sindarin <i>hîr</i> dans <i>Gonnhirrim</i> , <i>Rohirrim</i> , <i>Barahir</i> ; <i>hîril</i> « dame » dans <i>Hîrilorn</i> .
him	« froid » dans <i>Himlad</i> (et <i>Himring</i> ?).
hîni	« enfants » dans <i>Eruhîni</i> « Enfants d'Eru » ; <i>Narn i Hîn Húrin</i> .
hîth	« brume » dans <i>Hithaeglin</i> , <i>Hithlum</i> (aussi dans <i>Nen Hithoel</i> , un lac sur l'Anduin). <i>Hithlum</i> est de forme sindarine, adapté du nom quenya <i>Hísilómë</i> donné par les Noldor exilés (Quenya <i>hísië</i> « brume », cf. <i>Hísimë</i> , le nom du onzième mois de l'année, <i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice D).
hoth	« troupe, horde » (presque toujours dans un sens péjoratif) dans <i>Tol-in-Gaurhoth</i> ; également dans <i>Loss(h)oth</i> , les Hommes des Neiges de Forochel (<i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice A, I iii) et <i>Glamhoth</i> « horde bruyante », un nom donné aux Orques.
hyarmen	« sud » (Quenya) dans <i>Hyarmentir</i> ; Sindarin <i>har-</i> , <i>harn</i> , <i>harad</i> .
iâ	« vide, abysse » dans <i>Moria</i> .
iant	« pont » dans <i>Iant Iaur</i> .
iâth	« barrière » dans <i>Doriath</i> .
iaur	« vieux » dans <i>Iant Iaur</i> ; cf. le nom elfique de Bombadil : <i>Iarwain</i> .
ilm-	Ce radical apparaît dans <i>Ilmen</i> , <i>Ilmarë</i> , et aussi dans <i>Ilmarin</i> (« château des hauteurs », la demeure de Manwë et Varda sur l'Oiolossë).
ilúvë	« le tout, l'ensemble » dans <i>Ilúvatar</i> .

- kal (gal-)** Cette racine, signifiant « briller », apparaît dans *Calaciryra*, *Calaquendi*, *Tar-calion* ; *galvorn*, *Gil-galad*, *Galadriel*. Les deux derniers noms n'ont rien à voir avec le Sindarin *galadh* « arbre », bien que dans le cas de Galadriel un tel rapprochement fût souvent fait, et son nom changé en *Galadhriel*. Dans le parler haut-elfe, son nom était *Al(a)táriel*, de *alata* « rayonnement » (Sindarin *galad*) et *riel* « jeune fille parée de guirlandes » (de la racine *rig-* « entrelacer, couronner ») : la signification complète « jeune fille couronnée d'une guirlande radieuse » faisant référence à sa chevelure. *calen (galen)* « vert », étymologiquement « brillant », vient de cette racine ; voir aussi *aglar*.
- káno** « commandant » : ce mot quenya est à l'origine du second élément dans *Fingon* et *Turgon*.
- kel-** « s'en aller », en parlant d'eau « s'écouler », dans *Celon* ; de *et-kele* « émission d'eau, source » venait, avec transposition des consonnes, le Quenya *ehelë*, Sindarin *eithel*.
- kemen** « terre » dans *Kementári* ; un mot quenya faisant référence à la terre en tant que sol plat sous *menel*, les cieux.
- khelek-** « glace » dans *Helcar*, *Helcaraxë* (Quenya *helka* « glacé, glacial »). Mais dans *Helevorn*, le premier élément est le Sindarin *heledh* « miroir, glace », emprunté au Khuzdul *kheled* (cf. *Kheled-zâram* « Mareglace ») ; *Helevorn* signifie « miroir noir » (cf. *galvorn*).
- khil-** « suivre » dans *Hildor*, *Hildórien*, *Eluchil*.
- kir-** « couper, fendre » dans *Calaciryra*, *Cirth*, *Angerthas*, *Cirith (Ninniach, Thoronath)*. Du sens « traverser rapidement » provenait le Quenya *círya* « navire à la proue tranchante » (cf. l'anglais *cutter* « canot »), et ce sens apparaît également dans *Círdan*, *Tar-Ciryatan*, et assurément dans le nom du fils d'Isildur : *Ciryon*.
- lad** « plaine, vallée » dans *Dagorlad*, *Himlad* ; *imlad* une vallée étroite aux flancs escarpés, dans *Imladris* (cf. aussi *Imlad Morgul* dans l'Ephel Dúath).
- laurë** « doré » (d'éclat et de couleur, pas fait du métal) dans *Laurelin* ; les formes sindarines dans *Glóredhel*, *Glorfindel*, *Loeg Ningloron*, *Lóringol*, *Rathlóriel*.
- lhach** « flamme jaillissante » dans *Dagor Bragollach*, et sans doute dans *Anglachel* (l'épée forgée par Eöl en fer météoritique).
- lin (1)** « étang, mare » dans *Linaewen* (qui contient *aew*, Quenya *aiwë*, « petit oiseau »), *Teiglin* ; cf. *aelin*.
- lin- (2)** Cette racine, signifiant « chanter, produire un son musical », se trouve dans *Ainulindalë*, *Laurelin*, *Lindar*, *Lindon*, *Ered Lindon*, *Iómelindi*.
- lith** « cendre » dans *Anfauglith*, *Dor-nu-Fauglith* ; également dans *Ered Lithui*, les Montagnes Cendrées, formant la limite nord du Mordor, et *Lithlad* « Plaine de Cendres » aux pieds des Ered Lithui.
- lok-** « plier, courber » dans *Urulóki* (Quenya *(h)lókë* « serpent », Sindarin *Ihûg*).

lóm	« écho » dans <i>Dor-lómin</i> , <i>Ered Lómin</i> ; <i>Lammoth</i> et <i>Lanthir Lamath</i> sont apparentés.
lómë	« crépuscule » dans <i>Lómion</i> , <i>lómelindi</i> ; voir <i>dú</i> .
londë	« port intérieur » dans <i>Alqualondë</i> ; la forme sindarine <i>lond</i> (<i>lonn</i>) dans <i>Mithlond</i> .
los	« neige » dans <i>Oiolossë</i> (Quenya <i>oio</i> « éternel » et <i>lossë</i> « neige, blanc comme neige ») ; le Sindarin <i>loss</i> dans <i>Amon Uilos</i> et <i>Aeglos</i> .
loth	« fleur » dans <i>Lothlórien</i> , <i>Nimloth</i> ; en Quenya <i>lótë</i> dans <i>Ninquelótë</i> , <i>Vingilótë</i> .
luin	« bleu » dans <i>Ered Luin</i> , <i>Helluin</i> , <i>Luinil</i> , <i>Mindolluin</i> .
maeg	« aigu, perçant » (Quenya <i>maika</i>) dans <i>Maeglin</i> .
mal-	« or » dans <i>Malduin</i> , <i>Malinalda</i> ; également dans <i>mallorn</i> , et dans le Champ de <i>Cormallen</i> , qui signifie « cercle d'or » et doit son nom aux arbres <i>culumalda</i> qui y poussaient (voir <i>cul-</i>).
mān-	« bon, béni, intact » dans <i>Aman</i> , <i>Manwë</i> ; dérivés d' <i>Aman</i> dans <i>Amandil</i> , <i>Araman</i> , <i>Úmanyar</i> .
mel-	« aimer » dans <i>Melian</i> (de <i>Melyanna</i> « don précieux ») ; ce radical est aussi visible dans le mot sindarin <i>mellon</i> « ami » dans l'inscription de la Porte-Ouest de la Moria.
men	« direction » dans <i>Númen</i> , <i>Hyarmen</i> , <i>Rómen</i> , <i>Formen</i> .
menel	« les cieux » dans <i>Meneldil</i> , <i>Menelmacar</i> , <i>Meneltarma</i> .
mereth	« fête » dans <i>Mereth Aderthad</i> ; également dans <i>Merethrond</i> , la Salle des Fêtes à Minas Tirith.
minas	« tour » dans <i>Annúminas</i> , <i>Minas Anor</i> , <i>Minar Tirith</i> , etc. Le même radical se trouve dans d'autres mots désignant des choses isolées et proéminentes, par exemple <i>Mindolluin</i> , <i>Mindon</i> ; le Quenya <i>minya</i> « premier » (cf. <i>Tar-Minyatur</i> , le nom d'Elros en tant que premier Roi de Númenor) est probablement lié.
mîr	« joyau » (Quenya <i>mírë</i>) dans <i>Elemmírë</i> , <i>Gwaith-i-Mírdain</i> , <i>Míriel</i> , <i>Nauglamír</i> , <i>Tar-Atanamir</i> .
mith	« gris » dans <i>Mithlond</i> , <i>Mithrandir</i> , <i>Mithrim</i> ; aussi dans <i>Mitheithel</i> , la rivière Fontgrise en Eriador.
mor	« sombre, ténébreux » dans <i>Mordor</i> , <i>Morgoth</i> , <i>Moria</i> , <i>Moriquendi</i> , <i>Mormegil</i> , <i>Morwen</i> , etc.
moth	« crépuscule » dans <i>Nan Elmoth</i> .
nan(d)	« vallée » dans <i>Nan Dungortheb</i> , <i>Nan Elmoth</i> , <i>Nan Tathren</i> .

- nár** « feu » dans *Narsil*, *Narya* ; également présent dans dans les formes d'origine d'*Aegnor* (*Aikanáro* « Flamme Vive » ou « Feu Cruel ») et de *Fëanor* (*Fëanáro* « Esprit de Feu »). La forme sindarine était *naur*, comme dans *Sammath Naur*, les Chambres de Feu dans l'Orodruin. Le nom de la Soleil, *Quenya Anar* (aussi dans *Anárion*), Sindarin *Anor* (cf. *Minas Anor*, *Anórien*) venait de la même racine ancienne (*a*)*nar*.
- naug** « nain » dans *Naugrim* ; voir aussi *Nogrod* à l'entrée *groth*. Un autre mot sindarin pour « nain » lui est apparenté : *nogoth*, pluriel *noegyth* (*Noegyth Nibin* « Petits Nains ») et *nogothrim*.
- (n)dil** est une terminaison très fréquente dans les noms de personnes : *Amandil*, *Eärendil* (diminutif *Eärnil*), *Elendil*, *Mardil*, etc. ; il implique « la dévotion », « l'amour désintéressé » (voir *Mardil* à l'entrée *bar*).
- (n)dur** dans des noms comme *Eärendur* (diminutif *Eärnur*) a un sens similaire à *-(n)dil*.
- neldor** « hêtre » dans *Neldoreth* ; mais il semble que c'était en fait le nom de *Hirilorn*, le grand hêtre à trois troncs (*neldë* « trois » et *orn*).
- nen** « eau », employé pour des lacs, des mares et des petites rivières, dans *Nen Girith*, *Nenning*, *Nenuial*, *Nenya* ; *Cuiviénen*, *Uinen* ; également dans de nombreux noms du Seigneur des Anneaux, comme *Nen Hithoel*, *Bruinen*, *Emyn Arnen*, *Núrnen*. *Nîn* « humide » dans *Loeg Ningloron* ; aussi dans *Nindalf*.
- nim** « blanc » (du primitif *nimf*, *nimp*) dans *Nimbrethil*, *Nimloth*, *Nimphelos*, *niphredil* (*niphred* « pâleur »), *Barad Nimras*, *Ered Nimrais*. La forme quenya était *ninquë* ; ainsi *Ninquelótë* = *Nimloth*. Cf. aussi *Taniquetil*.
- orn** « arbre » dans *Celeborn*, *Hirilorn* ; cf. *Fangorn* « Sylvebarbe », et *mallorn*, pluriel *mellyrn*, les arbres de Lothlórien.
- orod** « montagne » dans *Orodruin*, *Thangorodrim* ; *Orocarni*, *Oromet*. Pluriel *ered* dans *Ered Engrin*, *Ered Lindon*, etc.
- os(t)** « forteresse » dans *Angrenost*, *Belegost*, *Formenos*, *Fornost*, *Mandos*, *Nargothrond* (de *Narog-ost-rond*), *Os(t)giliath*, *Ost-in-Edhil*.
- palan** (Quenya) « au loin » dans *palantíri*, *Tar-Palantir*.
- pel-** « aller autour, encercler » dans *Pelargir*, *Pelóri*, et dans le *Pelennor*, la « terre clôturée » de Minas Tirith ; également dans *Ephel Brandir*, *Ephel Dúath* (*ephel* de *et-pel* « barrière extérieure »).
- quen (quet-)** « dire, parler » dans *Quendi* (*Calaquendi*, *Laiquendi*, *Moriquendi*), *Quenya*, *Valaquenta*, *Quenta Silmarillion*. Les formes sindarines remplacent *qu* par *p* (ou *b*) ; par exemple *pedo* « parle » dans l'inscription de la Porte-ouest de la Moria, correspondant au radical quenya *quet-*, et les paroles de Gandalf devant la porte, *lasto beth lammen* « écoute les mots de ma langue », où *beth* « mot » correspond au Quenya *quetta*.

- ram** « mur » (Quenya *ramba*) dans *Andram*, *Ramdal* ; aussi dans *Rammas Echor*, le mur autour des Champs du Pelennor à Minas Tirith.
- ran-** « errer » dans *Rána*, le Lune, et dans *Mithrandir*, *Aerandir* ; également dans la rivière *Gilraen* au Gondor.
- rant** « cours » dans les noms de rivières *Adurant* (avec *adu* « double ») et *Celebrant* (« Cours d'argent »).
- ras** « corne » dans *Barad Nimras*, aussi dans *Caradhras* (« Cornerouge ») et *Methedras* (« Dernier Sommet ») dans les Montagnes Brumeuses ; pluriel *rais* dans *Ered Nimrais*.
- rauko** « démon » dans *Valaraukar* ; Sindarin *raug*, *rog* dans *Balrog*.
- ril** « éclat » dans *Idril*, *Silmaril* ; également dans *Andúril* (l'épée d'Aragorn) et dans *mithril* (argent de Moria). La forme quenya du nom d'*Idril* était *Itarillë* (ou *Itarildë*), du radical *ita-* « scintiller ».
- rim** « grand nombre, troupe » (Quenya *rimbë*) était communément employé pour former les pluriels collectifs, comme *Golodhrim*, *Mithrim* (voir l'index), *Naugrim*, *Thangorodrim*, etc.
- ring** « froid, frais » dans *Ringil*, *Ringwil*, *Himring* ; aussi dans la rivière *Ringló* au Gondor, et dans *Ringarë*, nom quenya du dernier mois de l'année (*Le Seigneur des Anneaux*, Appendice D).
- ris** « fendre » semble s'être confondu avec le radical *kris-* de sens similaire (un dérivé de la racine *kir-* « fendre, couper », cf.) ; d'où *Angrist* (aussi *Orcrist* « Fendoir d'Orques », l'épée de Thorin Ecu-de-Chêne), *Crissaegrim*, *Imladris*.
- roch** « cheval » (Quenya *rokko*) dans *Rochallor*, *Rohan* (de *Rochand* « pays de chevaux »), *Rohirrim* ; également dans *Roheryn* « cheval de la dame » (cf. *heru*), le cheval d'Aragorn, qui était nommé ainsi du fait qu'il lui avait été donné par Arwen (*Le retour du Roi*, V 2).
- rom-** Un radical employé pour le son des trompettes et des cornes qui apparaît dans *Oromë* et *Valaróma* ; cf. *Béma*, le nom de ce Vala dans la langue du Rohan traduit en anglo-saxon dans *Le Seigneur des Anneaux*, Appendice A (II) : anglo-saxon *bēme* « trompette ».
- rómen** « levant, est » (Quenya) dans *Rómenna*. Les mots sindarins pour « est », *rhûn* (dans *Talath Rhúnen*) et *amrûn*, étaient de même origine.
- rond** signifiait un toit voûté, ou une grande salle surmontée d'un tel toit ; ainsi *Nargothrond* (voir *ost*), *Hadhodrond*, *Aglarond*. Ce terme pouvait être appliqué aux cieux, d'où le nom *Elrond* « dome d'étoiles ».
- ros** « écume, embrun, poudrin » dans *Celebros*, *Elros*, *Rauros* ; aussi dans *Cair Andros*, une île sur le fleuve Anduin.
- ruin** « flamme rouge » (Quenya *rúnya*) dans *Orodruin*.
- rûth** « colère » dans *Aranrúth*.

- sarn** « (petite) pierre » dans *Sarn Athrad* (le *Gué de Sarn* sur le Brandevin en est une semi-translation) ; également dans *Sarn Gebir* (« pointes de pierre » : *ceber*, pluriel *cebir* « pieux »), des rapides sur le fleuve Anduin. De là vient *Serni*, une rivière au Gondor.
- sereg** « sang » (Quenya *serkë*) dans *seregon*.
- sil-** (ou **thil-**) « briller (d'une lumière blanche ou argentée) » dans *Belthil*, *Galathilion*, *Silpion*, et dans le Quenya *Isil*, Sindarin *Ithil*, le Lune (d'où *Isildur*, *Narsil* ; *Minas Ithil*, *Ithilien*). On dit que le mot quenya *Silmarilli* viendrait du nom *silima* que Fëanor donna à la substance dont ils étaient faits.
- sîr** « rivière, fleuve », de la racine *sir-* « couler », dans *Ossiriand* (le premier élément vient du radical du chiffre « sept », Quenya *otso*, Sindarin *odo*), *Sirion* ; aussi dans *Sirannon* (la « Porte-flot » de la Moria) et *Sirith* (« s'écoulant », comme *tirith* « surveillant » vient de *tir*), une rivière au Gondor. Avec un changement de *s* en *h* au milieu des mots, cet élément est présent dans *Minhiriath* « entre les rivières », la région entre le Brandevin et le Grisflot ; dans *Nanduhirion* « val des sombres flots », la Vallée du Sombreur (voir *nan(d)* et *dú*) ; et dans *Ethir Anduin*, l'embouchure ou delta de l'Anduin (de *et-sîr*).
- sûl** « vent » dans *Amon Sûl*, *Súlimo* ; cf. *Súlimë*, le nom quenya du troisième mois de l'année (*Le Seigneur des Anneaux*, Appendice D).
- tal (dal)** « pied » dans *Celebrindal*, et avec la signification « extrémité » dans *Ramdal*.
- talath** « plat pays, plaine » dans *Talath Dirnen*, *Talath Rhúnen*.
- tar-** « haut, élevé » (Quenya *tára* « noble »), préfixe des noms quenya des Rois núménoréens ; également dans *Annatar*. Le féminin *tári* « très haute, Reine » dans *Elentári*, *Kementári*. Cf. *tarma* « pilier » dans *Meneltarma*.
- tathar** « saule » ; adjectif *tathren* dans *Nan-tathren* ; Quenya *tasarë* dans *Tasarinan*, *Nan-tasarion* (voir *Nan-tathren* dans l'index).
- taur** « bois, forêt » (Quenya *taurë*) dans *Tauron*, *Taur-im-Duinath*, *Taur-nu-Fuin*.
- tel-** « finir, achever, être le dernier » dans *Teleri*.
- thalion** « fort, intrépide » dans *Cúthalion*, *Thalion*.
- thang** « oppression » dans *Thangorodrim*, aussi dans *Durthang* (un château au Mordor). Le Quenya *sanga* signifiait « foule, masse » d'où *Sangahyando* « Fendeur de foule », nom d'un homme au Gondor (*Le Seigneur des Anneaux*, Appendice A, I iv).
- thar-** « en travers » dans *Sarn Athrad*, *Thargelion* ; aussi dans *Tharbad* (de *thara-pata* « carrefour ») là où l'ancienne route de l'Arnor et du Gondor traversait le Grisflot.
- thaur** « abominable, répugnant » dans *Sauron* (de *Thauron*), *Gorthaur*.
- thin(d)** « gris » dans *Thingol* ; en Quenya *sinda* dans *Sindar*, *Singollo* (*Sindacollo* : *collo* « cape »).

thól	« heaume » dans <i>Dor Cúarthol</i> , <i>Gorthol</i> .
thôn	« pin » dans <i>Dorthonion</i> .
thoron	« aigle » dans <i>Thorondor</i> (Quenya <i>Sorontar</i>), <i>Cirith Thoronath</i> . La forme quenya est peut-être présente dans le nom de la constellation <i>Soronúmë</i> .
til	« pointe, corne » dans <i>Taniquetil</i> , <i>Tilion</i> (« le Cornu ») ; également dans <i>Celebdil</i> « Pique d'argent », une des Montagnes de Moria.
tin-	« étinceler » (Quenya <i>tinta</i> « fait étinceler », <i>tinwë</i> « étincelle ») dans <i>Tintallë</i> ; aussi dans <i>tindómë</i> « crépuscule étoilé » (<i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice D), d'où <i>tindómerel</i> « fille du crépuscule », un nom poétique pour le rossignol (Sindarin <i>Tinúviel</i>). Il apparaît également dans le Sindarin <i>ithildin</i> « lune d'étoiles », la substance dont étaient faites les inscriptions sur la Porte-Ouest de la Moria.
tir	« regarder, surveiller » dans <i>Minas Tirith</i> , <i>palantíri</i> , <i>Tar-Palantir</i> , <i>Tirion</i> .
tol	« île » (aux rives abruptes) dans <i>Tol Eressëa</i> , <i>Tol Galen</i> , etc.
tum	« vallée » dans <i>Tumhalad</i> , <i>Tumladen</i> ; Quenya <i>tumbo</i> (cf. la <i>tumbalemorna</i> de Sylvebarbe : « profonde vallée noire », <i>Les deux tours</i> , III 4). Cf. <i>Utumno</i> , Sindarin <i>Udûn</i> (Gandalf dans la Moria nomma le Balrog « Flamme d'Udûn »), un nom ultérieurement utilisé pour la profonde vallée au Mordor entre la Morannon et la Bouche de l'Isen.
tur	« pouvoir, domination » dans <i>Turambar</i> , <i>Turgon</i> , <i>Túrin</i> , <i>Fëanturi</i> , <i>Tar-Minyatur</i> .
uial	« demi-jour, crépuscule » dans <i>Aelin-uial</i> , <i>Nenuial</i> .
ur-	« chauffer, être chaud » dans <i>Urulóki</i> ; cf. <i>Urimë</i> et <i>Urui</i> , les noms quenya et sindarin du huitième mois de l'année (<i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice D). Un mot voisin est le Quenya <i>aurë</i> « plein jour » (cf. le cri de Fingon avant la Nirnaeth Arnoediad), Sindarin <i>aur</i> , qui sous la forme <i>Or-</i> est préfixé aux noms des jours de la semaine.
val-	« puissance » dans <i>Valar</i> , <i>Valacirca</i> , <i>Valaquenta</i> , <i>Valaraukar</i> , <i>Val(i)mar</i> , <i>Valinor</i> . Le radical d'origine était <i>bal-</i> , préservé dans le Sindarin <i>Balan</i> , pluriel <i>Belain</i> , les <i>Valar</i> , et dans <i>Balrog</i> .
wen	« jeune fille » est une terminaison fréquente, comme dans <i>Eärwen</i> , <i>Morwen</i> .
wing	« écume, embruns » dans <i>Elwing</i> , <i>Vingilot</i> (et uniquement dans ces deux noms).
yávë	« fruit » (Quenya) dans <i>Yavanna</i> ; cf. <i>Yavannië</i> , nom quenya du neuvième mois de l'année, et <i>yávië</i> « automne » (<i>Le Seigneur des Anneaux</i> , Appendice D).